



playte

DINNER ADVENTURES

Playte Adventure

山のぼり

目的

下から山を登り始め、頂上で行うパーティーに参加するゲーム(目的)です。

準備

色のサイコロ

駒として使う一口サイズの食べ物

設定の仕方

マスのそれぞれに一口サイズの食べ物を置いて隠します。

駒として使う一口サイズの食べ物を選び(なるべくお皿に置いてある食べ物と又別の物を選ぶと区別が付きやすいです)。パーティーの招待状のマスに配置します。

設定のヒント

マスから出る同色の経路の終点には別々な食べ物を配置するとお子様の選択肢が増えます。

遊び方

色のサイコロを振り、出た色と同色な経路に駒を進みます(ほとんどのマスから全ての色の経路が出ていますので、お子様が次の一口を選べます)。進む経路を選び、次のマスの一口を食べて下に隠れているキャラをパーティーに連れて行きます。一口の代わりに駒を配置する。パーティーに到着するまでこれを繰り返す。

川渡り

目的

子ゾウと子トラがそれぞれ自分の親まで通れる経路を開けて上げるゲームです。

準備

色のサイコロ

設定の仕方

水にある浮物(ボート、ラフトと樽)のそれぞれに一口サイズの食べ物を配置する。

設定のヒント

同浮物には様々な食べ物を配置するとお子様の選択肢が増えます。

遊び方

先にどちらか(トラかゾウ)の子供を選ぶ。

色のサイコロを振り、出た色と同色の浮物(ボート=緑、ラフト=黄、樽=赤)の上に位置された食べ物を食べる。経路を作り始めます。親に到着するまでこれを繰り返す。

その後、残った子供を親までの経路を同じ様に開けて上げる。

二匹共親まで行けても、全てを食べ終わるまでゲームを続けられる。

ヒント

小さいなお子様は自然に順番通りに進むうとする事が多いでしょう。この機会を使って、柔軟性と戦略を教える素晴らしいきっかけとなります。サイコロで出る限り、二つの方向を同時に進む事も可能ですし、経路の途中にある食べ物を先に食べても、後からつながって役に立つ事です。



playte

DINNER ADVENTURES

ワニにエサ

目的

ワニにいらぬ食べ物でエサを与える

準備

数字のサイコロ

設定

経路とワニの池を隠さず、お皿に食べ物を位置する。
駒として使う一口サイズの食べ物(食べたくない物)を赤矢印に位置する。
なるべくお皿に置いてある食べ物と又別の物を選ぶと区別が付きやすいです。

遊び方

サイコロを振り、出た目の数だけ駒を進み、マスの表示に従う(キー通り)。
経路の終わりに到着したら、いらぬ食べ物(駒)でワニにエサを与える。
ワニもいらなければ、他に上げて下さい(ご家族、猫、犬など)。
次に、又食べたくない一口を選び、駒として最初から遊べます。

キー



フクロウの森から一口食べる



亀の庭から一口食べる



像のサバンナから一口食べる



好きな食べ物を大きな一口食べる



好きな食べ物を小さな一口食べる



水を飲む



好きな人(お父さん、お母さん、兄弟など)やねぐるみを抱き締める



残念!駒を食べて、最初から始める



やった!食べたくない一口を駒に足し、両方ワニに与える



ショートカット!池まで進み、ワニにエサを与える