



playte

DINNER ADVENTURES

איך משחקים? Playte Adventure

מעבר לנהר

המטרה

פנו שביל שיפגיש בין הגורים וההורים.

עזרים

קוביית צבעים

איך מסדרים את המשחק?

מניחים חתיכת מזון בגודל "ביס"
או ערימות קטנות של אוכל על כל אחד מהחפצים הצפים
(החביות, הרפסודות והסירות).

טיפ להורים:

כדאי לבחור מזונות מסוגים שונים ולפזרם כך
שעל חפצים מאותו הסוג, יהיו "ביסים" מסוגים שונים.
בצורה זו בכל צבע שתראה הקובייה,
תהיה לילד אפשרות בחירה בין סוגי מזון שונים,
דבר שמקנה תחושת שליטה
ומגביר את ההנאה שלו מהמשחק.

איך משחקים?

בוחרים את הגור הראשון לו רוצים לעזור.
זורקים את קוביית הצבעים. לפי התוצאה,
אוכלים ביס מעל אחד החפצים הצפים באותו הצבע
(רפסודה - צהוב, סירה - ירוק, חבית - אדום)
ומתחילים ליצור את הדרך.
ממשיכים לזרוק את הקובייה ולאכול עד שמצליחים
לפסל שביל בין הגור להורה.
לאחר מכן, עוזרים גם לגור השני לפגוש את אמו.
אפשר להמשיך לשחק גם אחרי שעזרתם לשני הגורים,
עד שכל הביסים נאכלו.

טיפ:

ילדים צעירים יתעקשו מאוד להתנהל בצורה מסודרת,
למשל מכיוון הפילפולון לאמו. זו הזדמנות מצוינת לנסות
ללמד אותם קצת גמישות ואסטרטגיה, ולהראות להם
שאפשר להתקדם במקביל משני הכיוונים
(אם הצבעים שעלו בגורל אכן מאפשרים את זה),
או שאם אוכלים ומפנים מהאמצע - זה יעזור לנו בהמשך.
להבנה כזו אנחנו לא מצפים לפני גיל 4-5.

במעלה ההר

המטרה

איכלו את הדרך למסיבה בראש ההר.

עזרים

קוביית צבעים

פיסת מזון הנבחרת לשמש כחייל

איך מסדרים את המשחק?

מניחים חתיכת מזון בגודל "ביס" על כל אחת
מהתחנות שבדרך למסיבה.

בוחרים "ביס" (אם ניתן, שיראה שונה

משאר המזון על הצלחת, כדי שיהיה קל לזהותו),
שישמש כחייל.

מציבים אותו על התחנה עם ההזמנה למסיבה.

טיפ להורים:

כדאי לסדר את האוכל כך ששבילים באותו צבע
היוצאים מתחנה מסוימת, לא יגיעו לאותו סוג מזון.
בצורה זו הילד יוכל להנות יותר
מאפשרויות הבחירה במשחק.

איך משחקים?

מטילים את קוביית הצבעים, ומתקדמים באחד השבילים
התואמים לצבע שיצא בזריקת הקובייה (מרוב התחנות,
יוצאים שני שבילים בכל צבע,
כך שהילד יכול לבחור לאן ללכת).

לאחר בחירת השביל,

אוכלים את הביס המונח על התחנה אליה מתקדמים,
וחושפים את האורח שבדרך למסיבה.

ממקמים את החייל על התחנה שנחשפה.

ממשיכים לאכול עד שמגיעים אל המסיבה.

אם הגעתם למסיבה ויש עוד "ביסים" רבים

שלא נאכלו על הצלחת, אפשר להמשיך לגלות

אילו עוד אורחים נמצאים בדרכם אל מסיבת יום ההולדת.

אפשר להציע זאת כחלק מהסיפור שבצלחת,

למשל "הנמר עצוב שהגיעו כל כך מעט אורחים למסיבה..."

אולי נגלה ונביא עוד מוזמנים?"



playte

DINNER ADVENTURES

להאכיל ת'קרוקודיל

המטרה

האכילו את התנינים באוכל שאתם לא רוצים.

עזרים

קוביית מספרים

איך מסדרים את המשחק?

מניחים את האוכל במרכז הצלחת, ומשתדלים לא לכסות את המסלול ובריכת התנינים. בוחרים ביס שלא רוצים לאכול, אשר ישמש כחייל, ומניחים אותו על החץ האדום.

איך משחקים?

זורקים את הקובייה. מצעידיים את החייל (הביס הלא רצוי) לפי המספר שיצא, ומבצעים את המשימה אליה הגעתם, בהתאם למקרא. כשמגיעים לקצה המסלול, מאכילים את התנינים בביס הלא רצוי. אם התנינים לא מעוניינים בו, אפשר לתת אותו לאבא, לאמא, לכלב או לחתול. בוחרים ביס נוסף שממנו רוצים להיפטר, ואיתו מתחילים את המסלול מחדש.

מקרא

לקחת ביס מהיער של הינשוף



לקחת ביס מהגינה של הצב



לקחת ביס מהסוואנה של הפיל



לקחת ביס גדול מהיכן שרוצים



לקחת ביס קטן מהיכן שרוצים



לקחת שלוק מים



חיבוק (לאבא, אמא, אח, דובי)



אופס! אכול את החייל (הביס הלא רצוי) והתחל מההתחלה.



והו! הוסף מעל החייל עוד ביס לא רצוי, כך שהתנינים יאכלו את שניהם יחד.



קיצור דרך! לך ישירות אל בריכת התנינים והאכל אותם בביס.

