



## הוראות משחק – במעלה ההר

### **המטרה**

איכלו את הדרך למסיבה בראש ההר.

### **עזרים**

קוביית צבעים

פיסת מזון הנבחרת לשמש כחייל

### **איך מסדרים את המשחק?**

מניחים חתיכת מזון בגודל "ביס" על כל אחת מהתחנות שבדרך למסיבה. בוחרים "ביס" (אם ניתן, שיראה שונה משאר המזון על הצלחת, כדי שיהיה קל לזהותו), שישמש כחייל. מציבים אותו על התחנה עם ההזמנה למסיבה.

### **טיפ להורים:**

כדאי לסדר את האוכל כך ששבילים באותו צבע היוצאים מתחנה מסוימת, לא יגיעו לאותו סוג מזון. בצורה זו הילד יוכל להנות יותר מאפשרויות הבחירה במשחק.

### **איך משחקים?**

מטילים את קוביית הצבעים, ומתקדמים באחד השבילים התואמים לצבע שיצא בזריקת הקובייה (מרוב התחנות יוצאים שני שבילים בכל צבע, כך שהילד יכול לבחור לאן ללכת). לאחר בחירת השביל, אוכלים את הביס המונח על התחנה אליה מתקדמים, וחושפים את האורח שבדרך למסיבה. ממקמים את החייל על התחנה שנחשפה. ממשיכים לאכול עד שמגיעים אל המסיבה. אם הגעתם למסיבה ויש עוד "ביסים" רבים שלא נאכלו על הצלחת, אפשר להמשיך לגלות אילו עוד אורחים נמצאים בדרכם אל מסיבת יום ההולדת. אפשר להציע זאת כחלק מהסיפור שבצלחת, למשל "הנמר עצוב שהגיעו כל כך מעט אורחים למסיבה... אולי נגלה ונביא עוד מוזמנים?".